

Tous les clubs affiliés à la FLBB sont priés de procéder à une mise à jour vers la version **Digibou 1.9.0.5**, disponible depuis le **samedi 20 septembre 2025 à 19h00**. Les clubs BASCOL doivent impérativement télécharger la version mise en ligne le **lundi 22 septembre 2025 à 16h00**.

Si vous avez installé une version antérieure à ces dates et heures, veuillez télécharger la dernière version via le site officiel de Digibou <https://reflux99.wixsite.com/digibou> et procéder à son installation.

Cette version introduit une nouveauté : **en l'absence d'arbitres FLBB désignés, une signature est désormais requise à la place du code PIN**. Cette règle s'applique notamment aux rencontres **U12** ainsi qu'à tous les matchs **sans arbitres officiels**.

Si aucun arbitre ne se présente, malgré une désignation préalable, **veuillez effacer les noms des arbitres indiqués**. Cette opération doit être effectuée **uniquement après le début du match**.

Si un seul arbitre est présent, veuillez effacer le nom de l'autre, **sans copier le nom de l'arbitre présent dans la case au-dessus**. Le 2<sup>e</sup> arbitre saura signer avec son code pin.

*Proposition d'arbitres avant le match :*

Vor dem Spiel

Spiel-Infos

Spiel Nr.:	1012001	Bonus	1. Schiedsrichter	Schmit Jean
Mannschaft A	BBC Dikrich	0	Schiedsrichter 2 A	Muller Renée
Mannschaft B	AS Soleuvre	0	Schiedsrichter 2 B	
Datum	23/09/2025		FLBB-Kommissar	

*Changement effectué avant ou en cours de match :*

Vor dem Spiel

Spiel-Infos

Spiel Nr.:	1012001	Bonus	1. Schiedsrichter	
Mannschaft A	BBC Dikrich	0	Schiedsrichter 2 A	Muller Renée
Mannschaft B	AS Soleuvre	0	Schiedsrichter 2 B	
Datum	23/09/2025		FLBB-Kommissar	

*Dans ce cas, il suffit que le 2<sup>e</sup> arbitre signe avec son code pin et le match est validé :*

Unterschrift Schiedsrichter 2	<input type="checkbox"/>
1. Schiedsrichter (crew chief)	<input checked="" type="checkbox"/>

Si à la fin du match vous remarquez que vous avez oublié à effacer un nom d'arbitre, vous pouvez cliquer l'arbitre non présent. Ainsi l'arbitre présent peut conclure la feuille de match avec son code pin.

Si aucun arbitre n'est présent, le marqueur peut signer la feuille de match.